



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



REPUBBLICA ITALIANA- REGIONE SICILIANA
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"GIOVANNI VERGA"

Via Verga, 1 - 92024 - Canicatti (AG) - Tel 0922/851014 - Fax 0922/854945

Cod. Mecc. AGIC83000Q - C.F. 82001990843 - C.U.F. UFQV0Q - Cod. I.P.A. istsc_agic83000q

E-mail: agic83000q@istruzione.it - Pec: agic83000q@pec.istruzione.it - Sito WEB www.icgverga.gov.it

IC "G. VERGA" - CANICATTI (AG)
Prot. 0002817 del 10/05/2019
PON (Uscita)

Canicatti 10/05/2019

GRADUATORIA DEFINITIVA ATA

Fondi Strutturali Europei – PON “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico prot.n. 2669 del 03/03/2017 per “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”- titolo del progetto “ Dal coding alla robotica” – codice progetto 10.2.2°-FSEPON-SI-2018-993 – CUP F57117000730006.

Assistenti Amministrativi

Tipologia modulo	Titolo modulo e Attività	Candidati	Punteggio
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Io e il robot 2	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 1	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 2	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Io e il robot 1	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00

Collaboratori Scolastici

Tipologia modulo	Titolo modulo e Attività	Candidati	Punteggio
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Io e il robot 2	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 1	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 2	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Io e il robot 1	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00

Dirigente Scolastico/RUP
Prof.ssa Maria Ausilia A. Corsello

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art.3 comma 2 D.lgs. vo 39/93)