

Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV



I.C. "GIOVANNI VERGA"

VIA VERGA, N. 1 - 92024 - CANICATTI' - tel. 0922 851014

COD. MECC. AGIC83000Q- COD. FISC. 82001990843

MAIL agic83000q@istruzione.it- PEC agic83000q@pec.istruzione.it

SITO ISTITUZIONALE: www.icgverga.edu.it

Canicatti, 9.5.2019

Codice CUP: F57117000730006

Codice progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-993

Agli atti dell'Istituto
AL FASCICOLO PON 2014-2020
SEDE
All'Albo on-line www.icgverga.edu.it

DECRETO N. 8184

Fondi Strutturali Europei - PON "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico prot. n. 2669 del 3/03/2017 per "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" - FSE - Asse I - Istruzione- Obiettivo specifico 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Azione 10.2.2A Competenze di base

DECRETO DI APPROVAZIONE DELLA GRADUATORIA DEFINITIVA PERSONALE ATA NEL PROGETTO PON/FSE "DAL CODING ALLA ROBOTICA"

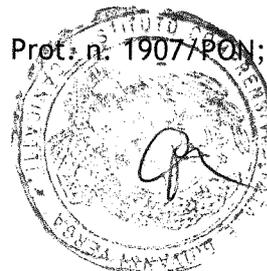
IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso Pubblico prot.n. 2669 del 3/03/2017 "Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I - Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base - Azione 10.2.2A Competenze di base;

VISTE le delibere degli OO.CC. competenti, relative alla presentazione della candidatura e alla realizzazione del progetto con inserimento nel P.T.O.F. in caso di ammissione al finanziamento (Collegio dei docenti - delibera n. 6 - verbale n. 6 del 12/4/2017 e Consiglio di Istituto - delibera n. 7- verbale n. 7 del 26.4.2017) con il titolo "DAL CODING ALLA ROBOTICA" per la scuola primaria e secondaria di primo grado inoltrata dall'Istituzione scolastica;

VISTA la nota prot. AODGEFID/28252 del 30/10/2018 con la quale la Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale - Uff. IV del MIUR ha comunicato che è stato autorizzato il progetto dal titolo "Dal coding alla robotica" - Codice progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-993 proposto da questa Istituzione Scolastica per un importo complessivo pari a Euro 24.993,60;

VISTO il bando di selezione interno per il personale ATA del 25.3.2019, Prot. n. 19077/PON;



VISTE le candidature presentate dagli AA.AA.:

- 1) A.A. Chianetta Giuseppe per tutti i moduli;
- 2) A.A. Scichilone Francesco per tutti i moduli;

VISTE le candidature presentate dai Collaboratori scolastici:

- 1) Bancheri Mario per tutti i moduli;
- 2) Anzalone Egidio per tutti i moduli;
- 3) Spallina Calogero per tutti i moduli;
- 4) Di Raimondo Giuseppa per tutti i moduli;
- 5) Nobile Maria per tutti i moduli;
- 6) Di Caro Giuseppe per tutti i moduli;
- 7) Barba Maria per tutti i moduli;
- 8) Bonamico Salvatore per tutti i moduli;
- 9) Di Vincenzo Gerlando per tutti i moduli;

VISTA la graduatoria provvisoria del 4.5.2019, prot. n. 2652, pubblicate nella stessa data sul sito istituzionale;

VISTA la mancata presentazione di reclami entro il termine di legge;

VISTO il verbale n. 15 del GOP con il quale si approva la graduatoria definitiva per il personale ATA a supporto del progetto;

Tutto ciò premesso e ritenuto,

DECRETA

L'approvazione della graduatoria definitiva per il personale ATA del progetto come di seguito;

Codice progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-993 - "DAL CODING ALLA ROBOTICA"

Collaboratori scolastici			
Tipologia modulo	Titolo modulo e Attività	Candidati	Punteggio
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	lo e il robot 2	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 1	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 2	Bancheri Mario Anzalone Egidio	27,50 26,00 23,00



Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 2	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria Bonamico Salvatore Di Vincenzo Gerlando	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00 12,00 12,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	lo e il robot 1	Bancheri Mario Anzalone Egidio Lo Presti Giovanni Spallina Calogero Di Raimondo Giuseppa Di Caro Giuseppe Nobile Maria	27,50 26,00 23,00 23,00 21,00 17,50 17,00

Assistenti amministrativi			
Tipologia modulo	Titolo modulo e Attività	Candidati	Punteggio
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Coding e robotica	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	lo e il robot 2	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 1	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Codifichiamoci 2	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	lo e il robot 1	Chianetta Giuseppe Scichilone Francesco	6,80 3,00

Il Dirigente Scolastico

prof.ssa Maria Ausilia A. Corsello



Maria Ausilia A. Corsello